

金華國中 114 年 Scratch 貓咪盃創意競賽校內參賽隊伍甄選辦法

壹、依據與目的

1. 依據：本辦法依據「臺北市 114 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫」訂定。
 2. 目的：為鼓勵本校學生培養程式設計素養，並選拔優秀隊伍代表本校參加市賽。
 3. 重要聲明：凡報名參加本校甄選之師生，即視同已閱讀、理解並同意完全遵守市賽實施計畫之所有規定及注意事項。
-

貳、辦理單位與資格限制

1. 辦理單位：

- 主辦單位：金華國中
- 承辦單位：教務處 資訊組

2. 參賽資格：

- 對象：本校七、八年級學生。
- 項目：國中組一生活應用組。
- 市賽限額：本校至多可報名 12 隊 參加市賽。

3. 組隊規定：

- 競賽採小組合作，每隊皆須 2 人參加。
- 每位學生至多報名 1 項賽事，不得重複組隊。

4. 指導教師：

- 每隊應有 1 位指導教師。
 - 指導教師限由本校任課教師擔任，並由校內資訊教師擔任主要指導工作，可同時指導複數隊伍。
-

參、參賽隊伍甄選方式

一、免辦校內甄選條件（直接晉級市賽）

若校內報名隊伍數未達或等於 12 隊，則所有報名隊伍直接取得市賽代表隊資格，不需進行校內評選。

二、辦理校內甄選條件（需進行評選）

若校內報名隊伍數超過 12 隊，則必須辦理校內評選，以選出最具競爭力的 12 隊代表本校參加市賽：

- **評分標準**：採用市賽初賽評分標準（內容完整度 35%、創意表現 30%、程式技巧 25%、程式說明文件 5%、其他 5%）。
- **遴選名單**：依評選分數高低，擇優選出 12 隊代表本校參加市賽。

肆、競賽期程與繳交資料

日期	流程	備註
2025/10/20 下午 16 時前	作品及所有資料繳交截止	所有報名隊伍皆須繳交，作為市賽報名及校內評選依據。
2025/10/24	公告晉級市賽代表隊名單	依「甄選方式」確認是否辦理評選後，公告最終名單於【學校網頁或佈告欄】。

繳交資料清單

所有報名隊伍須於截止日前繳交下列資料：

1. Scratch 競賽作品 (Scratch 3.0 格式檔案)。
2. 程式說明文件 (請依市賽附件格式撰寫)。
3. 著作權聲明書 (請依市賽附件格式填寫並簽名)。
4. 指導教師聲明書 (請依市賽附件格式填寫並簽名)。
5. 2 位參賽同學的學生證正面掃描檔。
6. 校內貓咪盃創意競賽報名表 (請依學校提供之格式填寫)。

伍、國中組競賽主題與其他規定

1. 競賽主題：本次作品主題為「環境感測物聯網」。
2. 題目詳情：詳細情境、任務要求及程式說明文件題目，請務必詳閱市賽實施計畫之附件說明。
3. 作品著作權：
 - 作品開頭畫面須放上創用 CC 分享圖示，若無放上將於總平均扣 1 分。
 - 嚴禁使用或改編有版權的音樂、圖片或網路下載素材 (包含 AI 生成素材)。
 - 作品中的文字部分不得辨別出學校或選手資訊。

陸、附則

1. 本辦法之未盡事宜，皆依臺北市 114 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫規定辦理。
2. 本辦法經承辦單位修正後公告實施。