

金華國中 115 年 Scratch 貓咪盃創意競賽校內參賽隊伍甄選辦法

壹、依據與目的

1. 依據：本辦法依據「臺北市 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫」訂定。
 2. 目的：為鼓勵本校學生培養程式設計素養，並選拔優秀隊伍代表本校參加市賽。
 3. 重要聲明：凡報名參加本校甄選之師生，即視同已閱讀、理解並同意完全遵守市賽實施計畫之所有規定及注意事項。
-

貳、辦理單位與資格限制

1. 辦理單位：
 - 主辦單位：金華國中
 - 承辦單位：教務處 資訊組
 2. 參賽資格：
 - 對象：本校學生。
 - 項目：
 - 國中組—生活 AI 互動組。
 - 國中組—AI 智慧生活組。
 - 市賽限額：本校各組至多可報名 6 隊 參加市賽。
 3. 組隊規定：
 - 競賽採小組合作，每隊皆須 2 人參加。
 - 每位學生至多報名 1 項賽事，不得重複組隊。
 4. 指導教師：
 - 每隊應有 1 位指導教師。
 - 指導教師限由本校任課教師擔任，並由校內資訊教師擔任主要指導工作，可同時指導複數隊伍。
-

參、參賽隊伍甄選方式

一、免辦校內甄選條件（直接晉級市賽）

若校內報名各組隊伍數未超過市賽限額（生活 AI 互動組 6 隊、AI 智慧生活組 6 隊），則該組報名隊伍直接取得市賽初賽代表隊資格，不需進行校內評選。

二、辦理校內甄選條件（需進行評選）

若校內報名隊伍數超過市賽名額（生活 AI 互動組 6 隊、AI 智慧生活組 6 隊），則該組別必須辦理校內評選，以選出最具競爭力的隊伍代表本校參加市賽。

★上屆獲獎者列為種子選手，予以保送晉級（名額計入市賽限額）。

★曾獲前一年（114）度代表隊選訓營完訓資格之特優隊伍之學生，依臺北市貓咪盃競賽辦法直接晉級參加臺北市市賽決賽（報名時需繳交去年完訓證明，不用交初賽作品、程式說明文件、著作權聲明書、指導教師聲明書，限原隊伍成員共同報名，惟當年度因升學致跨學層者，不受原隊伍之限制，保送決賽隊伍計入市賽限額每組各 6 隊中）。

- 評分標準：採用市賽初賽評分標準
- 生活 AI 互動組：

程式說明文件 15%（問題描述與需求 5%、資料結構與設計 5%、程式設計與流程 5%）

作品成果 85%（使用者介面與體驗 25%、功能完整性 40%、問題解決創意 20%）

- AI 智慧生活組：

程式說明文件 15%（任務規劃 5%、AI 應用流程規劃 10%）

作品成果 85%（模型及系統穩定度 30%、應用完整性與創意 40%、辨識與互動體驗 15%）

- 遴選名單：依評選分數高低，擇優選出 12 隊（包含保送名額隊伍）代表本校參加臺北市市賽。

肆、競賽期程與繳交資料

日期	流程	備註
2026/10/19 下午 16 時前	作品及所有資料繳交截止	所有報名隊伍皆須繳交，作為市賽報名及校內評選依據。
2026/10/23	公告晉級市賽代表隊名單	依「甄選方式」確認是否辦理評選後，公告最終名單於【學校網頁或佈告欄】。

繳交資料清單

所有報名隊伍須於截止日前繳交下列資料：

1. Scratch 競賽作品（Scratch 3.0 格式檔案）。
 2. 程式說明文件（請依市賽附件格式撰寫）。
 3. 著作權聲明書（請依市賽附件格式填寫並簽名）。
 4. 指導教師聲明書（請依市賽附件格式填寫並簽名）。
 5. 2 位參賽同學的學生證正面掃描檔。
 6. 校內貓咪盃創意競賽報名表（請依學校提供之格式填寫）。
-

伍、國中組競賽主題與其他規定

1. 競賽主題：

國中 AI 智慧生活組：「AI 聰明購物小幫手」。

國中生活 AI 互動組：「防詐訊息分流系統」。

2. 題目詳情：詳細情境、任務要求及程式說明文件題目，請務必詳閱市賽實施計畫之附件說明。

3. 作品著作權：

- 作品開頭畫面須放上創用 CC 分享圖示，若無放上將於總平均扣 1 分。
 - 嚴禁使用或改編有版權的音樂、圖片或網路下載素材（包含 AI 生成素材）。
 - 作品中的文字部分不得辨別出學校或選手資訊。
-

陸、附則

1. 本辦法之未盡事宜，皆依臺北市 115 年國中小學生 Scratch 貓咪盃創意競賽實施計畫規定辦理。
2. 本辦法經承辦單位修正後公告實施。